



Regulamin Nowosolskiego Turnieju koszykówki ulicznej
**SKM STREETBALL CUP 2017 o
PUCHAR STAROSTY NOWOSOLSKIEGO
10 czerwca**



Regulamin rozgrywek:

1. Gramy w dniu 10 czerwca 2017 roku na 4 boiskach (4 koszach) MOSiR Nc alternatywnie na 2 boiskach na hali.
2. Mecze rozgrywane są 3 na 3 zawodników.
3. Drużyna składa się z 3 zawodników grających i 1 rezerwowego.
4. Turniej przeznaczony jest dla amatorów
5. Za zdobyty kosz przyznawany jest 1 pkt oraz 2 pkt za rzut zza linii 6,75 m.
6. Każdy mecz prowadzony jest przez arbitra zawodów wyznaczonego przez organizatora.
7. Mecze w fazie grupowej rozgrywamy po 10 minut, w fazie Półfinał i FINALE mecze rozgrywamy przez 12 minut.
8. Wygrywa drużyna, która pierwsza zdobędzie 16 pkt lub będzie posiadała o 1 pkt więcej niż przeciwnik w chwili upłynięcia regulaminowego czasu gry.
9. W przypadku remisu następuje dogrywka – do 2 pkt przewagi.
10. Rozgrzewka obu drużyn przygotowujących się do gry odbywa się na tym samym boisku, na którym rozgrywany będzie mecz. Tylko drużyny przygotowujące się do meczu mają prawo przebywać na boisku do gry.
11. Gra musi rozpocząć się z udziałem dwóch trzyosobowych drużyn uprzednio zgłoszonych i dopuszczonych przez organizatora do gry.
12. Każda drużyna musi zakończyć mecz posiadając w składzie co najmniej 2 zawodników.
13. O tym, która drużyna rozpoczyna mecz decyduje losowanie przez arbitra.
14. Walkower przyznawany jest w momencie nie pojawienia się w czasie 5 minut na wskazanym przez organizatora w terminarzu boisku, licząc od czasu rozpoczęcia spotkania ogłoszonego w terminarzu. W protokole walkower to 12-0.
15. Po zdobyciu kosza piłka przechodzi w posiadanie drużyny tracącej kosz.
16. Na początku każdej akcji zawodnik z piłką podaje do przeciwnika piłkę a ten mu ją oddaje co jest znakiem gotowości do gry. Zawodnik rozpoczynający grę musi wyjść z nią poza linię rzutu za 2 pkt. Zasada ta obowiązuje przy rozpoczęciu gry, stracie piłki (przechwycie), zebraniu przez drużynę przeciwną, wznowieniu gry po zdobytym koszu.
17. Ilość zmian zawodników w drużynie jest nieograniczona. Zmiany można dokonać jedynie w czasie przerwy w grze lub po zdobyciu kosza. Na boisku może przebywać wyłącznie 3 zawodników jednej drużyny.
18. Podczas gry liczone są przewinienia zespołu. Po przekroczeniu 11 przewinień przez jeden z zespołów, przyznawany jest rzut osobisty dla zawodnika faulowanego. Po rzucie gra powinna toczyć się bez przerwy, czyli zawodnicy obu drużyn stoją na odpowiednich miejscach przy polu rzutów wolnych i w przypadku niecelnego rzutu, gra toczy się normalnym trybem. Za zawodników uprzywilejowanych pozycją bliżej kosza uważa się zawodników drużyny nie wykonującej rzutu osobistego. O zbliżającym się limicie fauli informuje arbiter.
19. Wszelkie faule i przewinienia zgłaszane są przez samych zawodników.
20. **W rozgrywanych meczach nie ma sędziego. Wszystkie spotkania powinny rozgrywać się w zasadach „fair play”. W kwestiach spornych decyzję podejmuje arbiter.**
Prawo do konsultacji z arbitrem mają wyłącznie kapitanowie drużyn.
Ostateczna decyzja w kwestiach spornych należy do organizatora.
21. Do obowiązków arbitra należy:
 - liczenie zdobytych punktów i wpisywanie ich do protokołu
 - rozstrzygnięcie ewentualnych sporów
 - kontrolowanie przebiegu gry zgodnie z regulaminem
 - weryfikacja zawodników przed meczem
 - liczenie fauli drużyny podczas spotkania a po 11 przyznanie rzutów osobistych

- informowanie o zbliżającym się limicie fauli oraz jego przekroczeniu
22. Złośliwie faule, brutalne zagrania lub gra niezgodna z ogólnie przyjętymi zasadami gry w koszykówkę będą karane jednym rzutem z linii 4 m (osobisty) oraz przekazaniem piłki drużynie pokrzywdzonej.
 23. Należy dążyć do polubownego rozstrzygnięcia wszystkich sporów, w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów.
 24. W momencie wznowienia gry spór, który ją przerwał uważa się za niebyły.
 25. Brutalność w grze lub złe zachowanie całej drużyny podczas meczu może doprowadzić do wykluczenia jej z turnieju. Decyzję taką podejmuje organizator po konsultacji z arbitrem.
 26. Złośliwy faul bądź „przepychanki” niezgodne z duchem sportowej rywalizacji a zinterpretowane tak przez arbitra wedle jego uznania jest karany natychmiastowym wykluczeniem zawodnika z turnieju.
 27. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za złe warunki atmosferyczne, które uniemożliwiłyby rozegranie imprezy.
 28. Zwycięzca meczu otrzymuje 2 punkty, przegrany 1. O kolejności w tabeli decydują kolejno: ilość punktów meczowych, bezpośredni pojedynek, stosunek małych punktów.
 29. W wypadku ewidentnej gry na czas jednej z drużyn, obserwator ma prawo ponaglić drużynę do akcji na kosz, a w ramach nie stosowania się przez upomnianą drużynę do wskazówek, obserwator może ukarać zespół stratą piłki.
 30. System i terminarz rozgrywek zostanie ustalony przed zawodami, w zależności od ilości zgłoszonych drużyn. Każda z drużyn zostanie o nim poinformowana bezpośrednio przed rozpoczęciem turnieju.

Warunkiem zapisania drużyny KATEGORIA OPEN jest:

- karta uczestnictwa
- wpłata wpisowego

Wszystkie kwestie, które nie zostały uwzględnione w regulaminie rozstrzygają organizatorzy turnieju.

Regulamin organizacyjny:

1. Najważniejszą zasadą jest rozgrywanie spotkań według zasad „fair play”.
2. Każdy zawodnik może występować tylko w jednej drużynie i wyłącznie w jednej kategorii wiekowej.
3. Zawodnicy zobowiązani są do posiadania dowodu tożsamości i okazania ich w razie wątpliwości organizatorowi.
4. Każda drużyna zobowiązana jest do wypełnienia czytelnie i rzetelnie formularza zgłoszeniowego.
5. Dopuszczona do gry jest drużyna, która składa się z co najmniej 3 zawodników z ewentualnym 1 zawodnikiem rezerwowym. Wszyscy zawodnicy muszą być wpisani w formularzu zgłoszeniowym do turnieju. O dopuszczeniu drużyny do gry decyduje organizator zawodów.
6. Organizator ma prawo zdyskwalifikować drużyny w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika niezgłoszonego uprzednio na formularzu zgłoszeniowym, bądź podania przez kapitana drużyny danych niezgodnych z prawdą.
7. Mecze rozgrywane są według planu przygotowanego przez organizatora celem wyłonienia najlepszej drużyny turnieju.
8. Uczestnicy niepełnoletni mogą występować w turnieju wyłącznie pod opieką i za zgodą dorosłych.
9. Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z regulaminem.
- 10. Organizatorzy turnieju nie biorą odpowiedzialności za jakiegokolwiek urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie turnieju.**
11. Za badania lekarskie odpowiadają sami zawodnicy.
12. W przypadku uszkodzenia konstrukcji kosza spowodowane przez niewłaściwe zachowanie uczestnika, sprawca zobowiązany jest do pokrycia kosztów zakupu nowej obręczy.

13. Uiszczenie wpłaty wpisowego wysokości 100 zł od drużyny jest warunkiem dopuszczenia drużyny do gry.
14. W przypadku rażącego złamania regulaminu przez jednego z zawodników organizator ma prawo wykluczenia całej drużyny.
15. Zwycięzca turnieju otrzyma dyplomy oraz nagrody ewentualnie rzeczowe.
16. Dla zwycięzców konkursów indywidualnych także przewidziane są nagrody.

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu!

Regulamin konkursu wsadów:

1. Do konkursu może zgłosić się każdy.
2. O zwycięstwie decyduje jury złożone z 3 osób wskazanych przez organizatora.
3. Każdy z jurorów posiada kartki z punktacją i przydziela po każdym zagranie w zależności od jego indywidualnego uznania kierując się przy tym widowiskowością akcji.
4. Każdy zawodnik wykonuje 2 wsady. Na każdy wsad ma dwie próby. Próbą nazywamy wykonanie akcji poprzedzającej wsad niezakończony celnym koszem. Akcja, w której zawodnik nie wypuszcza piłki z rąk, bądź piłka wypuszczona nie dotknie obręczy nie jest próbą w rozumieniu regulaminu.
5. Ocenia nieudanego wsadu należy do indywidualnej decyzji jurora.
6. Do rundy finałowej przechodzi dwóch zawodników z największą ilością punktów za wsady w rundzie podstawowej.
7. Wygrywa osoba, która w rundzie finałowej zdobędzie większą sumę punktów.

Regulamin konkursu BIG SHOT i konkursu „ZA TRZY PUNKTY”:

1. Udział może wziąć każdy, uprzednio zgłoszony organizatorowi. W konkursie może startować maksymalnie 20 osób. Pierwszeństwo posiadają osoby niebiorące udziału w turnieju (**BIG SHOT**).
2. Rzuty wykonujemy zza linii połowy dowolną techniką(**BIG SHOT**) a w „3” rzuty wykonujemy za linii 6.75.
3. Rzucamy w kolejności zgłoszeń, po jednym rzucie na osobę. W przypadku „3” seria 3 x 5 piłek
4. Zwycięża zawodnik, który jako pierwszy trafi a w przypadku „3” zwycięża zawodnik z największą ilością trafień

